TAREA 1

Implemente una arquitectura de herencia de dos niveles;

class Empleados

class Gerente

En donde:

1. La clase padre tenga un método de instancia llamado “ver\_nombre”, que permita ver el nombre del empleado
2. La clase hija permita durante la instanciación, instanciar el atributo nombre (Está instancia la llamaremos objeto1)
3. La clase hija implemente el método \_\_str\_\_ para presentar un mensaje que contenga el nombre del usuario cada vez que se invoque el objeto1.
4. La clase hija implemente el método \_\_add\_\_ de forma de poder crear una segunda instancia objeto2 que apunte a la primera “objeto1” y le agregue un apellido.
5. Visualice el apellido en pantalla.

TAREA 2

De un ejemplo de en donde podría ser útil implementar el método \_\_add\_\_

TAREA 3 - Trabajo de investigación

Elija de la siguiente lista un método e implemente un ejemplo de aplicación:

|  |
| --- |
| \_\_add\_\_, \_\_sub\_\_, \_\_mult\_\_, \_\_lt\_\_, \_\_gt\_\_, \_\_le\_\_, \_\_ge\_\_, \_\_eq\_\_, \_\_ne\_\_, \_\_repr\_\_ |